



## バーチャルリアリティを用いた平衡機能トレーニングの開発

キーワード

バーチャルリアリティ, バランス能力

### 研究内容

私たちの研究室（応用心身科学研究室 <<https://twitter.com/mapstku>>）では、脳卒中により麻痺を生じた方や加齢により運動機能が低下した方に対する運動の再学習に関する研究をしています。その中でバーチャルリアリティ技術を用いてデバイス内に投影される空間を動揺させて平衡機能に対して軽度の負荷を与える平衡機能トレーニングアプリケーションを開発しています。平衡機能のトレーニングは転倒などの危険性を伴うことがあり、安全で安心できる環境下で平衡感覚を強化することで障害者や高齢者の平衡機能の改善や転倒予防に寄与できるかを検証していきたいと考えております。



図.仮想現実内の平衡トレーニングの映像

開発した平衡機能トレーニング

### 社会連携・産学連携の可能性

- ・バーチャルリアリティを用いた平衡機能トレーニングは場所を問わず安全に実施できるため、医療機関だけでなくの様々な場面において応用することができます。
- ・障害者や高齢者が安全に利用できる効果的なトレーニングの方法及びアプリケーションの開発を目指しています。