

社会デザイン学環(専門教育科目) カリキュラムチェックリスト

区分	授業科目	単位数	必選別	標準開設年次				免許・資格必選別	他学科 備考	【知識・技能】		【思考力・判断力・表現力】		【主体性・多様性・協同性】		主要授業科目	
				1 前 期	2 後 期	3 前 期	4 後 期										
				前 期	後 期	前 期	後 期										
社会デザイン基礎	情報社会とライフスタイル	2	必	○						◎		○					
	メディア情報と社会を読み解く	2	必	○						◎		○					
	コミュニケーションデザイン演習	[2]	必	○				TKUC ○必			○		○	○	○	◎	○
	フィールドワーク	[2]	必	○						○	◎	◎		○			
	地域経游概論	2	必		○					◎		○					
	ライフコース論	2	必		○					◎		○					
	観光学概論 I	2	必			○				○		◎					
	コンテンツ・ビジネス論	2	必		○					○		◎					
	人を育てるコーチング I	[2]	必		○					○	◎	○				○	
	プレゼンテーション	[2]	必		○			TKUC ○必		○	◎	○				○	
専門基礎科目	にぎわい空間再生事業論	[2]	必		○			TKUC ○必		○			◎	○	○	○	
	プロジェクト・マネジメント	[2]	必		○					○	◎	○			○	○	○
	データ活用によるプレゼンテーション	2	必		○					○	◎	○			◎		
	商業簿記初級	2	選			○					○						
	デジタル・ファンクション	2	必	○				TKUC ○必		○	◎	○	○	○	◎		○
デジタル・デザイン基礎	地域社会とアート	2	必	○				TKUC ○必		○		◎		○			
	建築と社会	2	必	○						○		◎		○			
	3次元CADソフト演習 I	[2]	必	○							◎	○		◎			○
	デジタル活用によるハンドメイド・クラフト	[2]	必		○						◎	○		◎			○
	3Dプリンター活用技術演習 I	[2]	必		○						◎	○		◎			○
	グラフィックデザイン基礎	[2]	必		○						◎	○		○			○
	映像メディア編集基礎	[2]	必		○					○	◎	○		○			○
専門教育科目	リジェネラティブな暮らしのつくり方	[2]	必		○			TKUC ○必		◎		○			◎	○	
	ソーシャルメディア特論	2	必		○					◎		○				○	
	ボランティア・NPO論	2	必			○				◎		○				○	
	観光学概論 II	2	必			○				○		◎				○	○
	遊びと社会デザイン	[2]	選			○				○		◎		○	○	◎	
社会デザイン応用	コミュニケーション・コーディネート演習	[2]	必				○			○		○		○	◎	○	

社会デザイン学環(専門教育科目) カリキュラムチェックリスト

区分	授業科目	単位数	必選別	標準開設年次				免許・資格必選別			他学科	備考	【知識・技能】		【思考力・判断力・表現力】		【主体性・多様性・協同性】		主要授業科目
				1 前 期	2 後 期	3 前 期	4 後 期						情報収集技術 (調査方法)、デジタル・ファブリケーション、メディア編集・発信技術、ファンリテーション技法などを身につけていく。	より良い社会デザインを構想するため、必要な情報を収集し、課題を多角的かつ多面的に考えることができる。	企業・自治体・地域と連携し、より良い社会デザイン実装に向けた提案をおこなうことができる。	制作物やメディア、データなどを用いて、プレゼンテーションでわかりやすく伝えることができる。	社会的課題の解決や提案を実現するために、主体的に開かれた提案をおこなうことができる。	社会と関わる中で自己と他者の社会的役割を認識し、尊重することができる。	
				前 期	後 期	前 期	後 期	前 期	後 期	前 期	後 期	前 期	後 期	情報収集技術 (調査方法)、デジタル・ファブリケーション、メディア編集・発信技術、ファンリテーション技法などを身につけていく。	より良い社会デザインを構想するため、必要な情報を収集し、課題を多角的かつ多面的に考えることができる。	企業・自治体・地域と連携し、より良い社会デザイン実装に向けた提案をおこなうことができる。	制作物やメディア、データなどを用いて、プレゼンテーションでわかりやすく伝えることができる。	社会的課題の解決や提案を実現するために、主体的に開かれた提案をおこなうことができる。	社会と関わる中で自己と他者の社会的役割を認識し、尊重することができる。
プロジェクト・マネジメント応用	グラフィック・ファシリテーション	[2]	必		○							○	◎	◎	○	○	○	○	
	マーケティング心理学	2	必			○						◎		◎	○		○		
	マネジメントリサーチ特論	[2]	必			○						○	○	○	○	◎	○	◎	
	ビジネス・キャリアアドバイス	2	必									◎		◎	○		○		
	ウェルビーイング特論	[2]	必			○						◎	○	○	○	○	○		
	スマールビジネス起業講座	2	必			○						○	○	○	○	◎	○	○	
	商業簿記中級	2	選			○							○						
	人を育てるコーチングⅡ	[2]	必			○						○	◎	○			○	○	◎
	3次元CADソフト演習Ⅱ	[2]	必	○									○			◎	○	○	◎
	3Dプリンター活用技術演習Ⅱ	[2]	必		○								○			◎	○	○	◎
専門応用科目	スマートアプリ作成講座	2	必		○								◎			◎	○	○	○
	3Dプリンター援助技術演習	[2]	必			○						○	○			◎	○	○	◎
	広告言語コミュニケーション	2	必				○					○	○	○	○		○	◎	
	PBL事前・事後指導Ⅰ	[1]	必	○								◎		○	○			○	○
	実践実習Ⅰ	3	必	○								○		○			○	◎	○
実践実習	PBL事前・事後指導Ⅱ	[1]	必		○							◎		○			○		○
	実践実習Ⅱ	3	必		○							○		○			○	◎	○
	実践実習Ⅲ	3	選	○								○		○	○		○	○	○
	専門ゼミナール	(2)	必		○									○	◎	○	○	○	○
	社会デザイン・ワークショップⅠ	[2]	必	○									○	○	○		○	○	
総合科目	社会デザイン・ワークショップⅡ	[2]	必		○								○	◎	○				
	社会デザイン・ワークショップⅢ	[2]	必		○								○	○	○				
	社会デザイン・ワークショップⅣ	[2]	必			○							○	○	○				
	卒業研究	(4)	必				○					◎		○	○	○	○	○	○