

社会デザイン学環(専門教育科目) カリキュラムチェックリスト

													DP1	DP2	DP3	DP4	DP5	DP6	DP7	DP8		
													【知識・技能】		【思考力・判断力・表現力】			【主体性・多様性・協同性】				
区分	授業科目	単位数	必修 選別	標準開設年次				免許・資格必選別				他 学 科	備 考	社会的課題に関する知識を総合的に理解し、説明することができる。	情報収集技術(調査方法)、デジタルファブリケーション、メディア編集・発信技術、ファシリテーション技法などを身につけている。	より良い社会デザインを構想するために、必要な情報を収集し、課題を多角的かつ多面的に考えることができる。	企業・自治体・地域と連携し、より良い社会デザイン実装に向けた提案をおこなうことができる。	制作物やメディア、データなどを用いて、プレゼンテーションでわかりやすく伝えることができる。	社会的課題の解決や提案を実現するために、主体的に関係する人々に働きかけることができる。	社会と関わる中で自己と他者の社会的役割を認識し、尊重することができる。	学びやアイデアを議論し、「知」を共有することを通して、協同して取り組むことができる。	主要 授業 科目
				1	2	3	4															
				前期	後期	前期	後期															
専門基礎科目	社会デザイン基礎	情報社会とライフスタイル	2	必	○									◎		○						
		メディア情報と社会を読み解く	2	必	○									◎		○						
		コミュニティデザイン演習	[2]	必	○					TKUC O必					○		○	○	○	◎	◎	○
		フィールドワーク	[2]	必	○									○	◎	◎		○			○	○
		地域経済学概論	2	必		○								◎		○						
		ライフコース論	2	必		○								◎		○						
		観光学概論Ⅰ	2	必			○							○		◎						
	プロジェクト・マネジメント基礎	コンテンツ・ビジネス論	2	必	○									○		◎						
		人を育てるコーチングⅠ	[2]	必		○								○	◎	○				○		
		ファシリテーション	[2]	必		○				TKUC O必				○	◎	○				○		
		にぎわい空間再生事業論	[2]	必		○				TKUC O必				○			◎	○	○	○	○	
		プロジェクト・マネジメント	[2]	必		○								○	◎	○			○	○	○	○
		データ活用によるプレゼンテーション	2	必		○								○	◎	○		◎				
		商業簿記初級	2	選			○								◎							
	デジタル・デザイン基礎	デジタル・ファブリケーション	2	必	○					TKUC O必				○	◎	○	○	◎			○	○
		地域社会とアート	2	必	○					TKUC O必				○		◎		○				
		建築と社会	2	必	○									○		◎		○				
		3次元CADソフト演習Ⅰ	[2]	必	○										◎	○		◎			○	
		デジタル活用によるハンドメイド・クラフト	[2]	必	○										◎	○		◎			○	
		3Dプリンター活用技術演習Ⅰ	[2]	必	○										◎	○		◎			○	
		グラフィックデザイン基礎	[2]	必		○									◎	○		○			○	
専門教育科目	社会デザイン応用	映像メディア編集基礎	[2]	必		○								○	◎	○		○			○	
		リジネラティブな暮らしのつくり方	[2]	必		○				TKUC O必				◎		○			◎	○		
		ソーシャルメディア特論	2	必		○								◎		○			○			
		ボランティア・NPO論	2	必			○							◎		○			○			
		観光学概論Ⅱ	2	必			○							○		◎			○	○		
		遊びと社会デザイン	[2]	選			○							○		◎		○	○	◎		
		コミュニティ・コーディネート演習	[2]	必			○								○		○	◎	○	◎	○	

社会デザイン学環(専門教育科目) カリキュラムチェックリスト

												DP1	DP2	DP3	DP4	DP5	DP6	DP7	DP8					
												【知識・技能】		【思考力・判断力・表現力】			【主体性・多様性・協同性】							
区分	授業科目	単位数	必修 選別	標準開設年次						免許・資格必修別	他 学 科	備 考	社会的課題に 関する知識を総合的に理解し、 説明することができる。	情報収集技術 （調査方法）、デジタル・ファブリ ケーション、メディア編集・発信 技術、ファンリレーション技法 などを身につけている。	より良い社会デザインを構想する ために、必要な情報を収集し、 課題を多角的かつ多面的に考 えることができる。	企業・自治体・地域と連携し、 より良い社会デザイン実装に向 けた提案をおこなうことができる。	制作物やメディア、データなど を用いて、プレゼンテーションで わかりやすく伝えることができる。	社会的課題の解決や提案を 実現するために、主体的に関係 する人々に働きかけることが できる。	社会と関わる中で自己と他者の 社会的役割を認識し、尊重す ることができる。	学びやアイデアを議論し、「知」 を共有することを通して、協 同して取り組むことができる。	主要 授業 科目			
				1	2	3	4																	
				前期	後期	前期	後期	前期	後期													前期	後期	
専門 応用 科目	グラフィック・ ファシリテーション マーケティング 心理学 マネジメントリ サーチ特論 ビジネス・キャリア 特論 ウェルビーイング 特論 スモールビジネス 起業講座 商業簿記中級 人を育てるコー チングⅡ	[2]	必		○								○	◎	◎		○	○		○				
		2	必			○								◎		◎		○		○				
		[2]	必				○								○			◎	○		◎			
		2	必											◎		◎		○		○				
		[2]	必				○							◎	○	◎		○		○				
		2	必				○							○	◎	○			○		○			
		2	選				○								◎									
		[2]	必				○							○	◎	○		○		◎				
	デジタル・デ ザイン応用・演 習	3次元CADソフト 演習Ⅱ	[2]	必	○										○			◎		○		◎		
		3Dプリンター活用 技術演習Ⅱ	[2]	必		○									○			◎		○		◎		
		スマホアプリ作成 講座	2	必			○									◎		◎		○		○		
		3Dプリンター援助 技術演習	[2]	必				○						○	○			◎		○		◎		
		広告言語コミュニ ケーション	2	必					○					○	○	○				◎				
		PBL事前・事後 指導Ⅰ	[1]	必		○									◎		○				○		○	
	実践 実習	実践実習Ⅰ	3	必		○								○		○		○		◎			○	
		PBL事前・事後 指導Ⅱ	[1]	必			○							◎		○		○				○		○
		実践実習Ⅱ	3	必			○							○		○			○		◎			○
		実践実習Ⅲ	3	選		○								○		○		○		◎	○		◎	
		総合 科目	専門ゼミナール	(2)	必			◎								○	◎	○	○	○		◎		○
	社会デザイン・ ワークショップⅠ		[2]	必		○									○		○	◎		◎	○		○	
	社会デザイン・ ワークショップⅡ		[2]	必		○								○	◎	◎								
	社会デザイン・ ワークショップⅢ		[2]	必			○							○	◎	◎								
	社会デザイン・ ワークショップⅣ		[2]	必				○						○	◎	◎								
	卒業研究		(4)	必					◎						◎		◎	○	○	○		○		○