

# 吉里吉里を用いたアドベンチャーゲーム制作

情報科学研究室

4年 熊井夢見

「吉里吉里」を用いて恋愛アドベンチャーゲームを制作した。  
以前からコンピューターゲーム制作に興味があり、自らの手で面白いゲームを作ってみたいと考えていた中、JavaScriptやJavaに似た言語で簡単にWindows向けアドベンチャーゲームの作成が可能なソフトがあると聞き、自身の知識を深める為に製作を試みた。実際にゲームを制作する事を通じて、スクリプト言語へのぼんやりとした苦手なイメージや、漠然とした難しいものだというレッテルを振り払い、それを広く伝える事を目的とする。

## ①「吉里吉里」とは？

オブジェクト指向のスクリプト言語を用いてゲームを制作するソフトウェア。  
C++を基礎に構築されている言語だが、プログラミングやスクリプト言語に不慣れであっても感覚的なゲーム制作が出来るようにTJSと呼ばれるスクリプト言語の実行環境を構築する。そこから、KAGシステムと呼ばれるフレームワークを用い、KAGシナリオを制作している。KAGはTJSで書かれたスクリプトの事であり、TJSで書かれたスクリプトを解釈・実行するのが「吉里吉里」である。  
分かりやすく言えば、プログラミング言語に理解が深くなくともある程度簡単に扱う事の出来るKAGを使って「シナリオ」を書けば、それを吉里吉里がゲームとして実行する、という流れである。プログラミングの知識を深く持てば、吉里吉里で動かす事の出来るスクリプト(KAG)自体をTJSからオリジナリティあふれる形で作り出す事ができ、無限の可能性が生まれるツールである。

## ②ゲーム「金と恋と文化祭！」紹介

文化祭二週間前の「乙瀬高校」に通う主人公(名前変換可能)。  
四人の攻略キャラクターの中から、主人公のピンチを救って貰う人を見つけ出すことが目的。  
選択肢を選び、攻略キャラクターの好感度をあげ、無事に素敵な文化祭を迎えよう。



## ③まとめ

- ・「吉里吉里」は「KAG」という日本語で操作できる「シナリオ」をコンピュータで動くスクリプト言語「TJS」に変換するツール。
- ・「吉里吉里」を用いると、プログラミングの知識が深くなくとも感覚的に理想のゲームを自分達の手で自由に作ることができる。